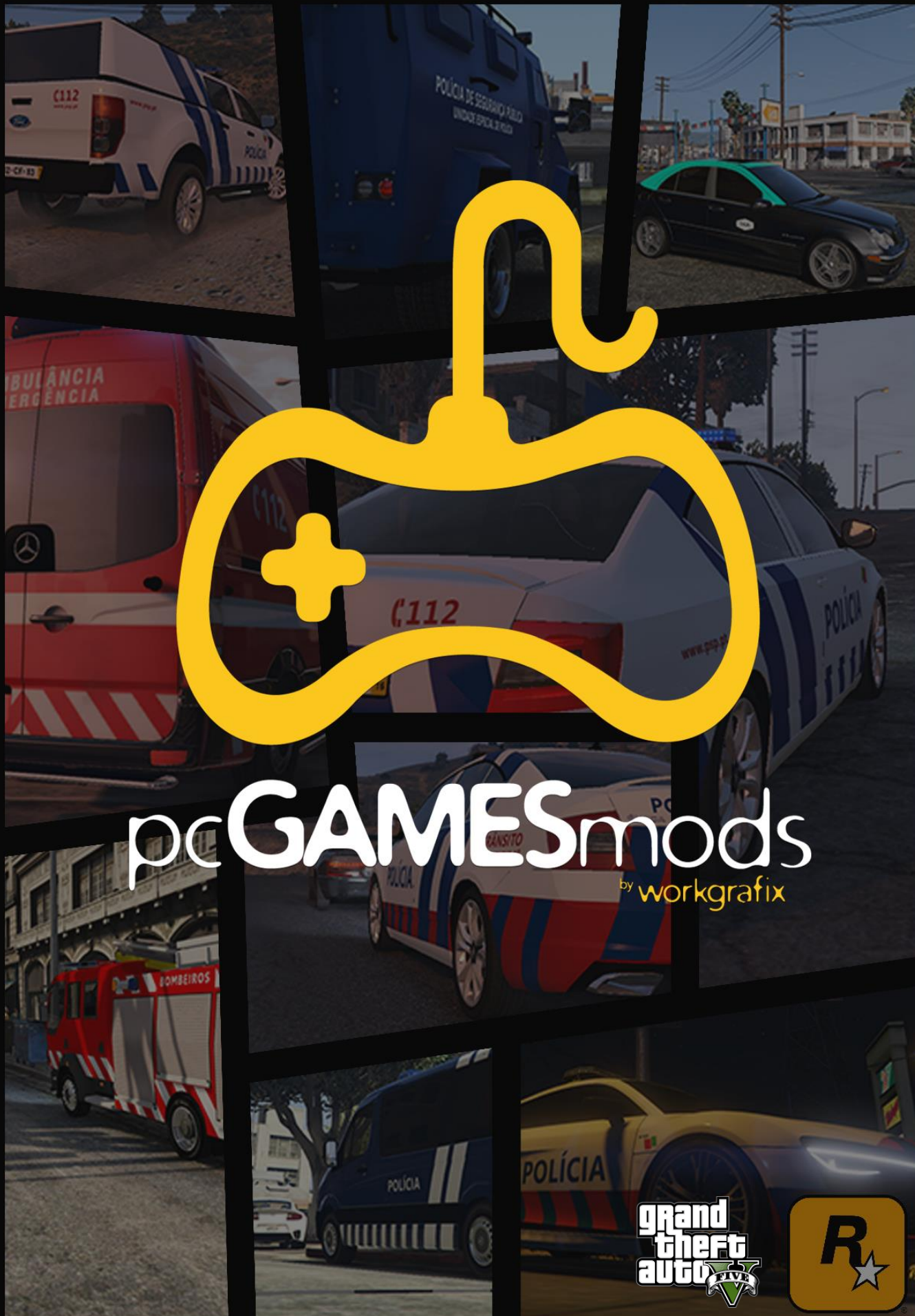


PORTUGUESE PUBLIC SECURITY POLICE
CONCEPT GROTTI PROTO X80 (ADDON-DLCLIST) v2.0 - 2016



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. CONTACTOS - CONTACTS

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Polícia de Segurança Publica** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Public Security Police** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

1º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **POLICECON** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

2º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\policecon\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_policecon:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/policecon/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **POLICECON**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

1º ADD: PATH: mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **POLICECON** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

2º ADD: PATH: mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\policecon\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SEExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_policecon:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/policecon/</path>
</Item>
</Mounts>
</SEExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawn by name" option and write **POLICECON**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

CRÉDITOS – CREDITS:

- Portuguese skin: workgrafix
- Template: workgrafix
- Convert to police car: workgrafix
- Model : Rockstars

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

25-08-2016

- **PT:** Colocação por add-on DLCLIST
- Restruturação da Lightbar (nova)
- **EN:** Placement of add-on DLCLIST
- Restructuring of the Light Bar (new)

30-07-2016

- **PT:** Lançamento
- **EN:** First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube